

C A P I T O L U L 3

Rularea cererilor standard cu variabile substituite.

In acest capitol sunt descrise variabilele substituite. Variabilele substituite sunt folosite in declaratiile SQL si permite utilizarea valorilor specificate la rulare.

Variabile in SQL *Plus

In plus fata de variabilele pe care le vom vedea in limbajul PL/SQL, SQL*Plus este inzestrat cu doua tipuri de variabile ale sale:

Variabile legate

Utilizate pentru stocarea valorilor individuale ce pot fi asignate si citite in timpul rularii(vor fi discutate mai tarziu in acest curs).

Variabile substituite

Utilizate pentru stocarea partilor de text de comanda ,care sunt "editate" in comenzi inainte de executia lor.

Variabile substituite cu un singur ampersand.

Puteți utiliza 'variabile substituite' intr-un fisier de comanda sau intr-o declaratie SQL pentru a reprezenta valori ce vor fi aflate la executie.

O variabila poate fi vazuta ca un container in care valoarea este stocata temporar.

O variabila substituita este prefixata de un singur ampersand(&) si o valoare care ii este asignata.

Urmatoarea declaratie obliga utilizatorul sa dea un numar de departament la executie:

```
SELECT      EMPNO, ENAME, SAL
FROM        EMP
WHERE       DEPTNO = &DEPARTAMENT_NUMBER;
```

```
Enter value for department_number: 10
```

EMPNO	ENAME	SAL
7782	CLARK	2,450.00
7839	KING	5,000.00
7934	MILLER	1,300.00

Exemplul anterior utilizeaza conditia WHERE DEPTNO=10.

Cu un singur ampersand utilizatorul este obligat sa dea o valoare de fiecare data cand comanda este executata, deoarece variabila nu este definita si de fiecare data valoarea introdusa nu este salvata .

O valoare de tip caracter sau data are nevoie sa fie inchisa in ghilimele simple cand sunt introduse la cerere. Pentru a evita ghilimele simple ce trebuie sa fie introduse la executie , puteti pune variabilele in ghilimele simple.

In urmatoarea declaratie , variabila este pusa intre ghilimele simple, asa ca ghilimele nu mai sunt necesare la introducerea valorii respective:

```
SELECT      ENAME, DEPTNO, SAL*12
FROM        EMP
WHERE       JOB = ' <JOB_TITLE' ;

Enter value for job_title:MANAGER

ENAME    DEPTNO    SAL*12
-----  -----
JONES      20      35700
BLAKE      30      34200
CLARK      10      29400
```

Cat timp variabila este variabila 'nedefinita' , valoarea va fi ceruta de fiecare data cand declaratia este executata.

Este posibil sa fie cerut numele unei coloane sau chiar numele unei tabele in timpul executiei.

In urmatorul exemplu vi se cere o expresie aritmetica:

```
SELECT      DEPTNO, <ARITHMETIC_EXPRESION
FROM        EMP;

Enter value for arithmetic_expression:sal/12

DEPTNO    SAL/12
-----  -----
20 66.6667
30 133.333
30 104.167
20 247.917
30 104.167
30 237.5
10 204.167
20 250
10 416.667
30 125
20 91.6667
30 79.1667
20 250
```

10 108.333

Variabile substituite cu dublu ampersand.

Daca variabila este prefixata de dublu ampersand(&&),SQL*Plus va cere valoarea pentru variabila doar o singura data .SQL*Plus stocheaza prima valoare furnizata si o foloseste din nou de fiecare data cand declaratia SQL este rulata

```
SELECT      ENAME, DEPTNO, JOB
FROM        EMP
WHERE       DEPTNO = &&DEPTNO_PLEASE;

Enter value for deptno please: 10

ENAME      DEPTNO  JOB
-----  -----  -----
CLARK      10  MANAGER
KING       10  PRESIDENT
MILLER    10  CLERK
```

Puteți folosi comanda SQL*Plus DEFINE pentru a determina dacă variabila este deja definită. Dacă variabila este deja definită se afisează valoarea asignată.

```
SQL> DEFINE
DEFINE DEPTNO_PLEASE = "10" (CHAR)
```

Comanda DEFINE este de asemenea folosită pentru a crea o variabilă utilizator.

Substitutia datelor ca o comanda text

Când informația dintr-o comandă substituită este introdusă într-o comandă înaintea executiei sale, variabila poate fi folosită pentru a înzestră orice parte a structurii comenzii, exceptând numele însuși al comenzii. De exemplu:

```
SELECT      *  FROM  SALGRADE
WHERE       &CONDITION

Enter value for CONDITION: losal>2000
```

Variabila CONDITION, de mai sus, trece întreaga condiție a clauzei WHERE într-o comandă. Mai departe, într-un cod al comenzii (începând cu cuvântul SELECT) poate fi trecut într-o variabilă.

```
SELECT &THE_REST;
```

Comanda DEFINE

O valoare poate fi asignata unei variabile folosind comanda DEF[INE] a lui SQL*PLUS. Valoarea definita trebuie referita intr-o constructie SELECT sau un fisier de comenzi , prefixind numele variabilei cu &. Variabilele pot fi golite folosind UNDEF[INE].

In urmatorul exemplu , o variabila a fost definita folosind o expresie aritmetica ce calculeaza remuneratia. In urmatoarele constructii, variabila REM e referita de un numar de ori. Variabila e apoi golita folosind UNDEFINE.

```
SQL> DEFINE REM ='SAL*12+NVL(COMM,0)'  
SQL>SELECT ENAME, JOB, <REM  
SQL>FROM EMP  
SQL>ORDER BY <REM;  
  
SQL >undefine REM  
  
ENAME      JOB      SAL*12+NVL(COMM,0)  
-----  
SMITH      CLERK    9600  
JAMES      CLERK    11400  
ADAMS      CLERK    13200  
WARD       SALESMAN 15500  
MILLER     CLERK    15600  
MARTIN     SALESMAN 16400  
TURNER     SALESMAN 18000  
ALLEN      SALESMAN 19500  
CLARK      MANAGER  29400  
BLAKE      MANAGER  34200  
JONES      MANAGER  35700  
SCOTT      ANALYST  36000  
FORD       ANALYST  36000  
KING       PRESIDENT 60000
```

" de la expresii sunt optionale , daca expresia nu contine spatii. Ghilimelele pot fi deasemenea folosite si sunt optionale dar folositoare daca expresia contine blancuri sau apostrofi.

Pornirea unui fisier cu comenzi care contine substitutii de variabile

Presupunind ca doriti o serie de rapoarte care sa listeze angajatii cu functii diferite - de exemplu , una pentru SALES MEN , una pentru CLERKS, una pentru MANAGERS si tot asa.Cunoasteti cum sa folositi substitutia de variabile pentru a obtine aceste rapoarte dintr-o singura constructie SELECT.

Cu toate acestea , exista o tehnica alternativa pe care s-o folositi si anume sa scrieti constructia SELECT intr-un fisier si apoi folosind comanda START sa-l executati.

Aceasta tehnica impune folosirea unor substitutii speciale de variabile. Exista 9 asemenea variabile si ele au intregii de la 1 la 9 ca nume. Pentru folosirea acestor variabile , puneti un '&' urmat de un intreg (1-9) in comanda SQL.Aceste variabile pot fi folosite de ori de cate ori doriti si in orice ordine .

De fiecare data cind comanda e rulata, fiecare '&1' din comanda e inlocuit de primul parametru dupa START fisier, fiecare '&2' e inlocuit de al doilea parametru s.a.m.d.

Pentru a crea un fisier de comenzi care ia un parametru specificind functia care trebuie afisata , introduceti:

```
SELECT EMPNO,ENAME,SAL
FROM EMP
WHERE JOB = '<1' ;

SQL>SAVE JOB1

SQL*PLUS intoarce mesajul:

Created file job1
Apoi rulati comanda cu parametrul 'CLERK'.
SQL*PLUS inlocuieste variabila cu valoarea parametrului.

SQL> START JOB1    CLERK

EMPNO        ENAME         SAL
-----        -----        ---
7369          SMITH         800
7876          ADAMS        1100
7900          JAMES         950
```

Observati ca nu se pot folosi variabile cind executati o comanda cu RUN. Trebuie sa introduceti comanda in fisier si sa o rulati cu START comanda.

Comanda ACCEPT

Comanda ACCEPT permite unei variabile sa fie create si unei valori , care e introdusa sa fie memorata in ea. Aceasta variabila poate fi apoi referita in constructia SQL. ACCEPT este folosita deseori intr-un fisier de comenzi . Sunt cteva avantaje rezultante din folosirea lui ACCEPT pentru definirea substitutiei de variabile:

- Tipurile de date pot fi verificate
- Prompturile pot fi mai explicative
- Valorile de raspuns pot fi ascunse

Sintaxa comenzi este:

```
ACC[EPT] variabila [ NUMBER/CHAR ] [PROMPT/NOPROMPT  
'text'][HIDE]
```

Sintaxa + Descrierea

NUMBER/CHAR

determina tipul variabilei. Daca valoarea introdusa este nevalida , va fi afisat un mesaj.

PROMPT 'text'

afiseaza daca text e specificat

NOPROMPT

face ACCEPT sa sara o linie asteptind intrarea

HIDE

suprima raspunsul utilizatorului. folositor pentru parole

Exemple

```
SQL> ACCEPT SALARY NUMBER  PROMPT  'Salary figure :'  
Salary figure : 30000  
SQL>ACCEPT PASSWORD CHAR  PROMPT  'Password :' HIDE  
Password :  
SQL>ACCEPT COMM NUMBER NOPROMPT  
500  
SQL>DEFINE  
  
DEFINE SALARY    =30000 (NUMBER)  
DEFINE PASSWORD  ="FREEBIES (CHAR)  
DEFINE COMM      =500 (NUMBER)
```

Rezumat

Cind SQL*Plus intilneste &variabila:

1. Daca &variabila este deja definita, definitia deja existenta e folosita.
2. Daca & variabila nu e definita:
 - o Utilizatorul e gata pentru definitie
 - o Definitia furnizata de utilizator e apoi folosita
 - o Definitia furnizata de utilizator e apoi pierduta

Cind SQL Plus intilneste &&variabila :

La fel ca pasii 1 si 2 de deasupra cu exceptia faptului ca valoarea variabilei e salvata.

Observatie: &1 parametru e tratat ca &&.

Pentru a afla daca o variabila e deja definita, folositi comanda

DEF[INE]:

DEF DEPARTAMENT

daca e definit, da definitia lui DEPARTAMENT daca nu specifica 'nedefinit'

Pentru a defini o variabila , se poate folosi deasemenea comanda

DEF[INE].

DEF COMM =

Ghilimele nu sunt necesare , dar ajuta daca "NVL (COMM,0)" expresia contine blancuri imbricate sau apostrofi.

Cit timp ramane variabilele definite? Pana cind le UNDEF[ine] sau le redefinim sau pina iesim din SQL*PLUS.

Alte 2 modalitati de definire a unei variabile:

```
SQL>ACCEPT variabila [tip] [PROMPT text] [HIDE]
SQL>COL[UMN] nume coloana /alias NEW_VALUE variabila (tratata
in
capitolul 11)
```

Cap.3 Exercitii -Rulind cereri cu parametrii.

Acest exercitiu va ofera oportunitatea sa creati fisiere care pot fi rulate interactiv , si care folosesc substitutii de variabile pentru crearea unor criterii de selectie.

TEME

1. Generati o constructie prin care sa afisati angajatii cu date de angajare intre 2 date date. Rulati de 2 ori cererea.
Modificati cererea pentru a folosi &variabila .Rulati-o de cteva ori. Observati diferenta.
2. Obtineti o cerere care sa accepte o functie data. Pentru testare executati cererea de cteva ori.

ENAME	JOB	SAL	MGR	DEPTNO
SCOTT	ANALYST	3,000.00	7566	20
FORD	ANALYST	3,000.00	7566	20

3. Definiti o variabila reprezentind expresia folosita pentru calculul remuneratiei anuale a angajatilor.Folositi variabile intr-o constructie care gaseste toti angajatii care cistiga 30.000 \$ pe an sau mai mult.

ENAME	SAL*12+NUL (COMM, 0)
JONES	35700
BLAKE	34200
SCOTT	36000
KING	60000
FORD	36000

Cap. 3 Solutii

1. SELECT ENAME, HIREDATE
 FROM EMP
 WHERE HIREDATE
 BETWEEN '&FIRST_DATE' AND '&LAST_DATE';

2. SELECT ENAME, JOB, SAL, MGR, DEPTNO
 FROM EMP
 WHERE JOB = '&JOB';

3. SELECT ENAME, &REM
 FROM EMP
 WHERE &REM >30000;